



## Air Gear, Tome 24

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Air Gear, Tome 24

*Oh ! Great*

**Air Gear, Tome 24** Oh ! Great

Air gear - Volume 24

 [Télécharger Air Gear, Tome 24 ...pdf](#)

 [Lire en ligne Air Gear, Tome 24 ...pdf](#)

## Téléchargez et lisez en ligne Air Gear, Tome 24 Oh ! Great

---

208 pages

Revue de presse

Afin de décrocher leur qualification pour le Gram Scale, les Kogarasu Maru sont envoyés dans le monde virtuel de l'Inorganet, où ils ont la surprise d'affronter des IA représentant les anciens Sleeping Forest tels qu'ils étaient à leur apogée ! Le gang d'Ikki parviendra-t-il à venir à bout de ces adversaires si légendaires ?

A combat dantesque, mise en scène dantesque. Le monde virtuel permet à l'auteur toutes les folies visuelles possibles et imaginables, tout en gardant un semblant de cohérence. La topologie si particulière des lieux, et en mouvement perpétuels, sera également un élément principal de ce combat, à ne pas négliger malgré toutes ces personnalités charismatiques ici réunies. Le prétexte du virtuel sert également à un combat sans pitié, où les personnages pourront subir de graves blessures, sans conséquences dans la réalité. Nous assistons alors sans doute au combat le plus violent qu'il nous ait été donné de lire dans Air Gear !

Mais la force ne fait pas tout, et le match suivant les règles de rang A, il faut également suivre l'aspect tactique offert par la poursuite du ballon. Un vrai jeu de dupes s'instaure pour identifier le rôle de chacun dans chaque équipe... et pour une fois, personne n'est vraiment oublié ! Entre le sacrifice de Buccha, les actions spectaculaires d'Ikki, Kazu et Agito, et la révélation des personnages secondaires comme Emiri ou Yayoi, tout le monde aura droit à son petit quart d'heure de gloire et viendra compléter l'effort du groupe. L'esprit d'équipe est alors à son apogée, transparaissant même jusqu'à la couverture très chorale de ce vingt-quatrième volume.

Le bémol viendra peut-être de la fin du tome, se voulant riche en révélations mais nous noyant dans de nouvelles informations encore trop obscures. L'auteur insiste sur le personnage de John Omaha dont nous avons encore beaucoup de mal à saisir l'importance... mais le tome suivant sera peut-être plus explicite sur le sujet. En attendant, on ne peut que se délecter d'un volume spectaculaire, faisant la part belle à l'unité et à l'esprit de groupe, et qui arrivera à nous emporter malgré quelques soucis d'encrage et d'orthographe. Oh! Great est au top de sa forme... mais pour combien de temps encore ?

Tianjun(Critique de [www.manga-news.com](http://www.manga-news.com)) Présentation de l'éditeur

Les Kogarasu Maru mènent avec brio un combat de rang A dans un monde virtuel contre les ex-Sleeping Forest. Ils ignorent encore qu'une partie de la vérité sur les Regalia du ciel est au bout.. Plus d'infos sur le site [www.pika.fr](http://www.pika.fr) Biographie de l'auteur

De son vrai nom Ito Ogure, il semblerait que ce soit plus ou moins par accident que maître Oh! Great se soit lancé dans le manga. Alors qu'il n'était qu'un simple salarié comme des millions au Japon, son goût immodéré pour le pachinko lui causa quelques petits soucis financiers. En clair, il croulait sous les dettes. Afin de pouvoir les rembourser, Oh! Great envoya des planches à un concours de manga du magazine Hot Milk, il ne gagna pas le grand prix mais fut lauréat, ce qui lui valu tout de même d'empocher la somme rondelette de 100 000 yens, soit environ 800 euros.

Ce fut la révélation ! Oh! Great donna sa démission et décida, à 22 ans, de gagner sa vie en dessinant des mangas. Pendant plusieurs années, il dessina des mangas érotiques dans des magazines pour adultes. Le goût des jolies filles et des poses sexy lui en est visiblement resté. Même si en comparaison de la plupart des mangakas spécialisés dans l'érotisme sa production reste très faible, ses trois titres Angel Room, 5-Five et Junk Story sont des collecteurs pour ses fans qui les surnomment les Trois Trésors Divins, en référence aux trois objets sacrés (le miroir, le sabre et les perles) qui symbolisent la souveraineté de la dynastie impériale ! Sa première série non érotique, Burn-Up W fut interrompue dès le deuxième épisode suite à la suppression du magazine qui la prépubliait. Depuis, Oh! Great a dessiné beaucoup de séries de tous genres, dont les plus connues sont Enfer et Paradis, Majin-Devil et Himikoden. Il a également travaillé sur le design du jeu vidéo d'Himikoden et dessiné des histoires courtes pour plusieurs magazines. Oh! Great travaille actuellement en

parallèle sur deux séries : Enfer et Paradis et Air Gear. (Panini comics)

Download and Read Online Air Gear, Tome 24 Oh ! Great #30FTRSVU5YI

Lire Air Gear, Tome 24 par Oh ! Great pour ebook en ligne Air Gear, Tome 24 par Oh ! Great  
Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres,  
livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne,  
bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les  
livres Air Gear, Tome 24 par Oh ! Great à lire en ligne. Online Air Gear, Tome 24 par Oh ! Great ebook  
Téléchargement PDF Air Gear, Tome 24 par Oh ! Great Doc Air Gear, Tome 24 par Oh ! Great  
Mobipocket Air Gear, Tome 24 par Oh ! Great EPub  
**30FTRSVU5YI30FTRSVU5YI30FTRSVU5YI**